

★ 訂 正 ★

14ページ —

	動かせる選手	バスできる選手	シュートの方向
1UP	↓ (赤)	↓ (白)	↓ (赤)
2UP	↓ (青)	↓ (黒)	↓ (青)

— 15ページ —

★バス★

- 1UP(赤の選手)では、↓(赤)がついた選手をキー(田 田)
やレバー(↑)で動かせる。

また、2UP(青の選手)では↓(青)がついた選手を動かせる。

★シュート★

- ゴールの後ろにある矢印、↑(1UP……赤)、↓(2UP……青)をキー(田)やレバー(↑)で動かして、シュートの方向を決めよう。